



## LEGO SUPER MARIO QUIZ I Wedstrijdreglement I deelname in het Nederlands

### 1. Organisatie

- 1.1 De wedstrijd LEGO SUPER MARIO QUIZ wordt georganiseerd door LEGO BELGIUM, met zetel gevestigd te 2930 Brasschaat, Ruiterschool 5, KBO 0403.020.350 (hierna 'organisator' of 'LEGO') via de wedstrijdpagina [quiz.microcampaigns.eu](http://quiz.microcampaigns.eu).
- 1.2 Wie deelneemt aan deze wedstrijd verklaart zich akkoord met het volledige reglement evenals met de bijlagen en met elke beslissing die gekoppeld is aan deze wedstrijd.
- 1.3 LEGO is gerechtigd dit reglement te wijzigen voor niet-essentiële bepalingen.
- 1.4 Bij overmacht of om het even welke andere omstandigheid buiten haar controle om, behoudt LEGO zich het recht voor om de wedstrijd of een deel ervan uit te stellen, in te korten of te beëindigen alsook om de regels, de prijzen en de informatie met betrekking tot de wedstrijd uit te stellen, in te korten of te annuleren.
- 1.5 De in artikel 1.3 en 1.4 bedoelde wijzigingen worden van kracht na kennisgeving aan de deelnemer via het opgegeven e-mailadres. De kennisgeving van de wijziging gebeurt tegelijk aan alle geregistreerde deelnemers.

### 2. Deelnamevoorwaarden – verloop van de wedstrijd

- 2.1 De wedstrijd van LEGO is toegankelijk voor iedereen die niet rechtstreeks en persoonlijk verbonden is aan de organisatie van deze wedstrijd.
- 2.2 Deelname aan de wedstrijd is slechts mogelijk indien een uitdrukkelijke toestemming tot deelname door een ouder of voogd voorligt.
- 2.3 Deze deelnamevoorwaarden zijn van toepassing voor de deelnemers die een profiel hebben aangemaakt en vervolgens kiezen om deel te nemen in het Nederlands.
- 2.4 Om deel te nemen aan deze LEGO wedstrijd dienen volgende stappen gevolgd te worden:
  - o De deelnemer neemt deel via de url [quiz.microcampaigns.eu](http://quiz.microcampaigns.eu);
  - o De deelnemer klikt op een CTA-button (deelnameknop) en komt terecht in de iFrame;
  - o De deelnemer heeft twee deelname-opties:
    - ✓ Starten van een nieuwe quiz:
      - Klikken op "start quiz".



- De deelnemer selecteert zijn set naar keuze.
  - De deelnemer kan een vriend(in) uitnodigen om deel te nemen in zijn / haar quiz (en ontvangt een code om te delen) of kan alleen deelnemen.
  - De deelnemer beantwoordt 3 quizvragen over de geselecteerde LEGO Super Mario set.
  - De deelnemer vult de schiftingsvraag in.
  - De deelnemer moet er een meerderjarige bijhalen (parentgate) en meerderjarigheid bevestigen om door te gaan.
  - De deelnemer vult zijn gegevens in.
- ✓ Meespelen met de quiz van een vriend(in):
- De deelnemer ontvangt een code van een vriend(in) en geeft deze in op de voormelde url.
  - De deelnemer ziet welke set zijn / haar vriend(in) heeft gekozen.
  - De deelnemer selecteert een set naar keuze.
  - De deelnemer beantwoordt 3 quizvragen over de geselecteerde LEGO Super Mario set.
  - De deelnemer vult de schiftingsvraag in.
  - De deelnemer moet er een meerderjarige bijhalen (parentgate) en meerderjarigheid bevestigen om door te gaan.
  - De deelnemer vult zijn gegevens in.
- o De schiftingsvraag luidt als volgt: ***“Hoeveel mensen zullen hebben deelgenomen aan deze wedstrijd van 12/08/2021 tot en met 24/09/2021?”*** en kan per deelnemer slechts eenmaal worden ingevuld;

2.5 De deelnemer kan slechts éénmaal deelnemen aan de wedstrijd. Het is niet toegelaten dat eenzelfde deelnemer aan deze wedstrijd meerdere keren deelneemt via verschillende e-mailadressen. Indien wordt vastgesteld dat meerdere registraties of gegevens terug te brengen zijn tot één enkel individu, zullen de registraties volgend na de eerste registratie en deelname ongeldig zijn. Eén deelname bestaat uit maximum 5 quizzen.

2.6 Deelname aan de wedstrijd is gratis.

### 3. Wedstrijd

3.1 De wedstrijd loopt van 12/08/2021 tot en met 24/09/2021 om 00u00.

3.2 Vermoeden van fraude of poging tot fraude wordt bestraft met onmiddellijke uitsluiting van de deelnemer. In geval van misbruiken, misleiding of bedrog behouden de organisatoren zich uitdrukkelijk het recht voor de betrokken deelnemer(s) zonder meer van deelname aan deze wedstrijd uit te sluiten en alle gebeurlijke schade op de deelnemer te verhalen. Een vermoeden van fraude is



bijvoorbeeld deelname met verschillende e-mail adressen doch overduidelijk identieke persoonsgegevens voor het overige.

#### **4. Vaststelling winnaars en prijzen**

4.1 Er zijn vijftig (50) prijzen te winnen bij deelname aan deze wedstrijd. De prijs voor de winnaar is de set die de winnaar zelf heeft gekozen op het moment van zijn/haar deelname. Volgende sets kunnen geselecteerd worden: Uitbreidingsset: Piranha Plant-powerslide (71365), Uitbreidingsset: Desert Pokey (71363), Uitbreidingsset: Mario's huis & Yoshi (71367), Uitbreidingsset: Toads schattenjacht (71368), Makersset: Beheers je avonturen (71380), Uitbreidingsset: Chain Chomp-junglegevecht (71381), Uitbreidingsset: Piranha Plant-puzzeluitdaging (71382), Uitbreidingsset: Wigglers giftige moeras (71383), Avonturen met Luigi startset (71387), Uitbreidingsset: Eindbaasgevecht op de Sumo Bro-toren (71388), Uitbreidingsset: Lakitu's wolkenwereld (71389), Uitbreidingsset: ruzie met Reznors (71390), Avonturen met Mario startset (71360), Uitbreidingsset: Bewaakte vesting (71362).

4.2 De winnaars zijn de deelnemers die tussen 12 augustus 2021 en 24 september 2021 om 00u00 de 3 quizvragen juist hebben beantwoord en wiens antwoord op de schiftingsvraag het meest accuraat is. Een vriend(in) die heeft meegespeeld in de quiz van een winnende deelnemer, wint eveneens zijn/haar set.

4.3 In aanvulling op de vorige paragraaf wordt verduidelijkt dat er in totaal maximaal vijftig winnaars zijn, waarbij een winnaar hetzij zijn eigen set wint als hij/zij alleen speelt, hetzij zijn eigen set en zijn vriend(in) die van hem/haar als er een vriend(in) heeft meegespeeld.

4.4 LEGO communiceert niet over de winnaars. Enkel winnaars worden rechtstreeks gecontacteerd op 27 september 2021 via het opgegeven e-mailadres en hun identiteit wordt niet meegedeeld aan derden. De verwittigde winnaars dienen ten laatste op 23 oktober 2021 hun thuisadres doorsturen als antwoord op de e-mail die zij ontvingen ter kennisgeving dat zij gewonnen hebben om hun prijs in ontvangst te nemen. Bij gebreke aan tijdig antwoord, wordt de prijs aan de volgende winnaar in lijn aangeboden, i.e. de eerstvolgende die het antwoord op de schiftingsvraag het dichtste benaderde.

4.5 Communicatie uitgaande van LEGO geschiedt via het e-mailadres [info@lego-acties.eu](mailto:info@lego-acties.eu).

4.6 Elke deelnemer krijgt als deelnameprijs een voucher voor een gratis LEGO Super Mario Personagepakket (71394). De deelnameprijs wordt overgemaakt aan de deelnemer via de bevestigingsmail na zijn/haar deelname. Met deze voucher kan de deelnemer zijn of haar LEGO Super Mario Personagepakket (71394) ophalen



bij een DreamLand (België) of Intertoys winkel (Nederland). Eén pakket per persoon en zolang de voorraad strekt.

4.7 De prijzen zijn persoonlijk en niet overdraagbaar. Ze kunnen uitsluitend worden toegekend aan de winnaars.

4.8 De prijzen zijn niet inwisselbaar voor geld of andere producten of diensten.

4.9 In geval niet aan alle voorwaarden van het reglement is voldaan of in geval van misbruiken, misleiding of bedrog behoudt LEGO zich uitdrukkelijk het recht voor om de prijs terug te vorderen, dan wel een schadeloosstelling ter waarde van de prijs, ook als de fraude, het misbruik of de onregelmatigheid wordt vastgesteld nadat de prijs (onterecht) werd toegekend.

4.10 In geval niet aan alle voorwaarden van het reglement is voldaan of in geval van misbruiken, misleiding of bedrog behoudt LEGO zich uitdrukkelijk het recht voor de betrokken deelnemer(s) zonder meer van deelname aan deze en/of andere wedstrijden uit te sluiten.

4.11 De uitslagen van de wedstrijd zijn bindend en onherroepelijk. Ze kunnen niet worden aangevochten door de deelnemers.

## **5. Persoonsgegevens**

5.1 De deelnemer erkent en aanvaardt door zijn/haar deelname aan deze wedstrijd dat zijn/haar persoonsgegevens door LEGO worden opgenomen en bewaard in een elektronisch bestand, om zo de organisatie en het goede verloop van de wedstrijd te verzekeren. De persoonsgegevens zullen voor geen andere doeleinden gebruikt worden. Een maand na de wedstrijd worden de persoonsgegevens van de deelnemers uit de database van LEGO verwijderd. De naam en het e-mailadres worden opgevraagd om zo te bepalen wie de winnaars van de wedstrijd zijn. De bepalingen zoals uiteengezet in dit reglement worden geïnterpreteerd in overeenstemming met de krachtlijnen van de General Data Protection Regulation van 25 mei 2018. Eventuele vragen tot verbetering of inzage van gegevens kunnen gericht worden aan het adres vermeld in artikel 1.1 van dit reglement.

5.2 LEGO verwijst in dit verband ook naar haar Privacy Policy die als bijlage aan huidig wedstrijdreglement wordt gevoegd.

## **6. Aansprakelijkheid**

6.1 Druk-, spel-, zet-, elektronische of andere dergelijke fouten kunnen niet ingeroepen worden als grond voor welke verplichting dan ook vanwege LEGO.



- 6.2 LEGO kan niet aansprakelijk worden gesteld voor technische problemen waardoor niet aan de wedstrijd kan worden deelgenomen of voor technische problemen die het continue en ononderbroken verloop van de wedstrijd kunnen verhinderen.
- 6.3 LEGO is niet verantwoordelijk voor mogelijke schade, lichamelijke letsels, ongevallen of overlijden, die zich zouden kunnen voordoen als gevolg van het winnen van één van de prijzen en/of deelname aan de wedstrijd.
- 6.4 Indien LEGO genoodzaakt is de wedstrijd uit te stellen, in te korten of in te trekken, het wedstrijdreglement te wijzigen of de wedstrijdformule aan te passen, kan LEGO hiervoor op geen enkele wijze aansprakelijk worden gesteld.
- 6.5 De rechtbanken van Antwerpen zijn exclusief bevoegd om kennis te nemen van betwistingen omtrent de totstandkoming, de geldigheid, de uitvoering, de naleving en de interpretatie van het huidige Wedstrijdreglement.